

Số: **3521**/GDĐT-TTTT

Thành phố Hồ Chí Minh, ngày **17** tháng 10 năm 2016

Về kế hoạch tổ chức cuộc thi “Giáo viên sáng tạo trên nền tảng CNTT năm học 2016-2017” cấp thành phố.

Kính gửi:

- Trưởng phòng Giáo dục và Đào tạo các Quận, Huyện;
- Thủ trưởng các đơn vị trực thuộc;
- Hiệu trưởng các trường Trung học phổ thông;
- Giám đốc các Trung tâm Giáo dục thường xuyên;
- Hiệu trưởng các trường Đại học, Cao đẳng và Trung cấp chuyên nghiệp.

Thực hiện công văn số 1218/NGCBQLGD-NG ngày 19 tháng 11 năm 2015 của Cục nhà giáo và Cán bộ quản lý cơ sở giáo dục - Bộ Giáo dục và Đào tạo về triển khai cuộc thi “Giáo viên sáng tạo trên nền tảng công nghệ thông tin năm 2016”;

Thực hiện công văn số 184/NGCBQLCSGD-NG ngày 04 tháng 3 năm 2016 của Cục Nhà giáo và Cán bộ quản lý cơ sở giáo dục - Bộ Giáo dục và Đào tạo về việc tổ chức cuộc thi “Giáo viên sáng tạo trên nền tảng công nghệ thông tin năm 2016” cấp thành phố.

Thực hiện Công văn số 1878/QĐ-BGDĐT ngày 02 tháng 6 năm 2016 của Bộ trưởng Bộ Giáo dục và Đào tạo về việc ban hành Thể lệ cuộc thi quốc gia Thiết kế bài giảng e-Learning lần thứ 4;

Thực hiện Công văn số 3182/GDĐT-GDTrH, ngày 19 tháng 9 năm 2016 của Sở Giáo dục và Đào tạo về Hướng dẫn tham gia Cuộc thi Thiết kế bài giảng e-Learning năm học 2016 – 2017;

Nhằm xây dựng hoạt động chuyên môn, hoạt động dạy và học cho giáo viên, học sinh trong và ngoài thành phố; đồng thời nâng cao chất lượng, hiệu quả cuộc thi “Giáo viên sáng tạo trên nền tảng công nghệ thông tin năm học 2016-2017” do Bộ Giáo dục và Đào tạo tổ chức, Trung tâm Thông tin và Chương trình giáo dục, Sở Giáo dục và Đào tạo triển khai cuộc thi “Giáo viên sáng tạo trên nền tảng công nghệ thông tin năm học 2016-2017” cấp Thành phố theo kế hoạch cụ thể như sau:

### **1. Tên cuộc thi:**

**“Giáo viên sáng tạo trên nền tảng công nghệ thông tin năm học 2016-2017”  
cấp thành phố.**

### **2. Mục đích cuộc thi:**

- Xây dựng hoạt động chuyên môn, hoạt động dạy và học cho giáo viên và học sinh qua đó nâng cao hiệu quả phương pháp Dạy học theo dự án, Dạy học tích hợp, Dạy học tương tác.

- Tìm kiếm các sản phẩm giáo dục (phần mềm) sáng tạo, hữu ích nhằm thúc đẩy phát triển giáo dục theo định hướng tiên tiến hóa, hiện đại hóa.

- Nâng cao chất lượng các sản phẩm tham gia cuộc thi “Giáo viên sáng tạo trên nền tảng Công nghệ thông tin năm 2017” cấp Quốc gia.

- Tạo cơ hội học tập mở rộng cho cả giáo viên và học sinh.

- Từng bước xây dựng hệ thống sản phẩm Dạy học theo dự án và Dạy học tích hợp, Dạy học tương tác giúp giáo viên nâng cao hiệu quả việc ứng dụng CNTT&TT trong dạy học đồng thời giúp phụ huynh có cái nhìn về phương pháp dạy học hiện đại.

- Giúp học sinh rèn luyện kỹ năng thế kỷ 21; bước đầu học tập theo phương pháp Dạy học tích hợp, liên môn; kết nối và chia sẻ với học sinh thành phố.

- Giúp nhà trường thực tế hóa phương pháp Dạy học theo dự án, Dạy học tích hợp, liên môn, Dạy học tương tác; phát hiện nhân tố nòng cốt phát triển chuyên môn trong nhà trường.

### **3. Kế hoạch tổ chức cuộc thi:**

#### **3.1. Nội dung thi:**

- Nội dung 1: Dạy học theo dự án.

- Nội dung 2: Phần mềm, trang web cho giáo dục.

- Nội dung 3: Bài giảng cho bảng tương tác (phát triển kỹ năng dạy học tương tác).

*(03 nội dung trên xem chi tiết trong phụ lục đính kèm).*

- Nội dung 4: Bài giảng e-Learning.

*(xem chi tiết trong công văn đính kèm số 3182/GDĐT-GDTrH, ngày 19 tháng 9 năm 2016 về Hướng dẫn tham gia Cuộc thi Thiết kế bài giảng e-Learning năm học 2016 – 2017).*

#### **3.2. Đối tượng dự thi:**

- Giáo viên các cấp học trong và ngoài thành phố.

- Đối tượng ngoài ngành giáo dục có thể tham gia nội dung Phần mềm, trang web cho giáo dục.

#### **3.3. Thời gian và cách thức tổ chức:**

Thông tin trên website: <http://gvst.hcm.edu.vn>

Thí sinh đăng ký, nộp sản phẩm dự thi theo đúng các nội dung yêu cầu trong hệ thống (Giáo viên phải khai đúng và đầy đủ thông tin để ban tổ chức liên lạc khi có yêu cầu và để in giấy chứng nhận đối với những giáo viên đạt giải)



Vòng thi	Thời gian nộp bài	Yêu cầu	Thời gian thông báo kết quả	Hình thức
Vòng 1	01/11/2016 đến 30/11/2016	- Đăng kí dự thi, điền thông tin phiếu mô tả sản phẩm.	10/12/2016	Đăng kí trực tuyến
Vòng 2	Đối với nội dung <b>Bài giảng e-Learning</b> theo hướng dẫn tại Công văn đính kèm số 3182/GDĐT-GDTrH			
	02/01/2017 đến 20/01/2017	- Đối với nội dung 1, 2, 3: Nộp <b>Video 5</b> phút mô tả sản phẩm.	30/01/2017	Nộp bài trực tuyến
Vòng 3	01/02/2017 đến 10/02/2017	- Đối với nội dung 1, 2, 3: Nộp <b>Sản phẩm hoàn chỉnh</b> .	19/02/2017	Nộp bài trực tuyến
	Dự kiến ngày 19/2/2017	- Triển lãm sản phẩm (4 nội dung của cuộc thi GVST)		Tập trung

### 3.4. Sử dụng sản phẩm:

Sở Giáo dục và Đào tạo được quyền sử dụng các sản phẩm tham gia dự thi để xây dựng hệ thống sản phẩm Dạy học theo dự án và Dạy học tích hợp nhằm chia sẻ cộng đồng giáo dục và phục vụ cho công tác tuyên truyền, các hoạt động của phong trào thi đua “dạy tốt - học tốt” và “Mỗi thầy giáo, cô giáo là một tấm gương đạo đức, tự học và sáng tạo” dưới mọi hình thức theo quy định hiện hành của nhà nước.

### 3.5. Số lượng sản phẩm dự thi:

- Không giới hạn sản phẩm dự thi cho một cá nhân.
- Giới hạn số thành viên trong một nhóm: tối đa 03 thành viên đứng tên và cử 01 thành viên đại diện nhóm đăng kí.
- Khuyến khích các trường liên kết với nhau làm dự án tăng tính kết nối cộng đồng. Những dự án liên trường được phép có từ 01 đến 02 giáo viên đại diện cho trường.

### 3.6. Giải thưởng cuộc thi:

- Cơ cấu giải thưởng (*xem chi tiết trong phụ lục đính kèm*).
- 50 sản phẩm đạt giải cấp Thành phố (dự kiến) sẽ được tham dự thẳng từ Vòng 02 cuộc thi “Giáo viên sáng tạo trên nền tảng công nghệ thông tin năm 2017” cấp Quốc gia mà không phải tham dự vòng loại.
- Giáo viên đạt giải sẽ được nhận giấy khen của Sở Giáo dục và Đào tạo và giải thưởng của Ban tổ chức.

### 3.7. Tổ chức chấm thi và xét duyệt kết quả:

- Ban Giám khảo cuộc thi là những nhà chuyên môn về công nghệ thông tin, nhà chuyên môn về giáo dục của các phòng chuyên môn và cộng tác viên của Sở Giáo dục và Đào tạo.
- Tiêu chí chấm thi (*xem chi tiết trong phụ lục đính kèm*).

### 3.8. Công bố kết quả và trao giải thưởng:

Dự kiến: ngày 19/02/2017 tại trường Đại học RMIT.

Cuộc thi “Giáo viên sáng tạo trên nền tảng công nghệ thông tin năm học 2016-2017” cấp thành phố là một hoạt động chuyên môn dành cho giáo viên và là một hoạt động của học sinh nhằm từng bước nâng cao hiệu quả phương pháp dạy học theo dự án, dạy học tích hợp, dạy học tương tác đáp ứng nhu cầu đổi mới phương pháp dạy - học theo định hướng tiên tiến, hiện đại và hội nhập quốc tế. Sở Giáo dục và Đào tạo đề nghị Thủ trưởng các đơn vị khẩn trương, tích cực triển khai kế hoạch theo đúng tiến độ.

Trong quá trình triển khai, nếu có các thông tin cần trao đổi, đề nghị các đơn vị liên hệ với Ban tổ chức cuộc thi theo địa chỉ:

#### **Trung tâm Thông tin và Chương trình Giáo dục**

66-68 Lê Thánh Tôn, Phường Bến Nghé, Quận 1.

Số điện thoại: 08. 3829.18.75 hoặc email: [tttt\\_ctgd@hcm.edu.vn](mailto:tttt_ctgd@hcm.edu.vn)

#### **Hoặc các chuyên viên phụ trách:**

- Bà **Tô Thụy Diễm Quyên** – Chuyên viên,

ĐTDD: 0918.250667, email: [diemquyen@hcm.edu.vn](mailto:diemquyen@hcm.edu.vn);

- Bà **Trần Thị Kim Phụng** – Chuyên viên,

ĐTDD: 0908.198333, email: [kimphung@hcm.edu.vn](mailto:kimphung@hcm.edu.vn);

#### **Nơi nhận:**

- Như trên (để thực hiện)
- Giám đốc Sở GD&ĐT (để báo cáo)
- Các phòng, ban thuộc Sở,  
Công đoàn Giáo dục Thành phố  
(để phối hợp)
- Lưu VP, TTTT&CTGD. ✓



Nguyễn Văn Hiếu



PHỤ LỤC 1

**CUỘC THI GIÁO VIÊN SÁNG TẠO TRÊN NỀN TẢNG CNTT  
CẤP THÀNH PHỐ NĂM HỌC 2016-2017  
NỘI DUNG: DẠY HỌC THEO DỰ ÁN**

<b>Tiêu chí chấm thi</b>			<b>Cơ cấu giải thưởng</b>
<b>Nội dung</b>	<b>Kỹ thuật</b>	<b>Hình thức</b>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Định hướng dạy học tích hợp, phát triển kỹ năng.</li> <li>- Đổi mới cách đánh giá năng lực học sinh.</li> <li>- Mục tiêu có tính thực tiễn và khả thi.</li> <li>- Cách giải quyết vấn đề và mọi hoạt động phù hợp mục tiêu, thuyết phục và hiệu quả.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Có vận dụng CNTT và sử dụng hiệu quả vào dự án.</li> <li>- Có đánh giá thường xuyên.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Mỹ thuật</li> <li>- Phù hợp mục tiêu dự án.</li> <li>- Nhiều lượt view. (vòng 2 và chung kết)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 1 giải nhất</li> <li>- 2 giải nhì</li> <li>- 3 giải Ba</li> <li>- 10 giải khuyến khích</li> <li>- 10 giải phụ gồm:               <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Dự án có đông HS tham gia nhất.</li> <li>2. Dự án được yêu thích nhất.</li> <li>3. Dự án liên kết được nhiều trường nhất.</li> <li>4. Dự án có kiosk đẹp nhất</li> <li>5. Dự án được yêu thích (3 giải)</li> <li>6. Giải tập thể</li> <li>7. Dự án có tính lan tỏa nhất</li> <li>8. Dự án có học sinh thuyết trình hay nhất</li> </ol> </li> </ul>

PHỤ LỤC 2

**CUỘC THI GIÁO VIÊN SÁNG TẠO TRÊN NỀN TẢNG CNTT**  
**CẤP THÀNH PHỐ NĂM HỌC 2016-2017**  
**NỘI DUNG: BÀI GIẢNG CHO BẢNG TƯƠNG TÁC**

Tiêu chí chấm thi			Cơ cấu giải thưởng
Nội dung	Kỹ thuật	Hình thức	
- Các bài giảng cho Chương trình từ mầm non đến lớp 12.	Sử dụng kỹ thuật phù hợp mục đích và có tính sáng tạo	- Mỹ thuật - Nhiều lượt view (vòng 2 và chung kết)	- 1 giải nhất - 2 giải nhì - 3 giải Ba

PHỤ LỤC 3

**CUỘC THI GIÁO VIÊN SÁNG TẠO TRÊN NỀN TẢNG CNTT**  
**CẤP THÀNH PHỐ NĂM HỌC 2016-2017**  
**NỘI DUNG: PHẦN MỀM, TRANG WEB CHO GIÁO DỤC**

Tiêu chí chấm thi			Cơ cấu giải thưởng
Nội dung	Kỹ thuật	Hình thức	
- Tất cả công cụ, website, platform, ... phục vụ cho giáo dục (không giới hạn đối tượng và lứa tuổi sử dụng để học tập)	- Hiện đại, dễ sử dụng - Chưa khai thác thương mại	- Giao diện đẹp, thân thiện, khoa học và có tính giáo dục	- 1 giải nhất - 2 giải nhì - 3 giải Ba