

BỘ TÀI CHÍNH
TỔNG CỤC THUẾ

CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM
Độc lập - Tự do - Hạnh phúc

Số: 3775/TCT-ĐTNN
V/v: doanh thu tính thuế
hoạt động vui chơi có
thưởng

Hà Nội, ngày 10 tháng 10 năm 2006

Kính gửi: Cục Thuế tỉnh Lào Cai

Trả lời công văn số 847CT/CV-QLDN ngày 15/6/2006 của Cục Thuế
tỉnh Lào Cai về xác định doanh thu tính thuế đối với hoạt động vui chơi có
thưởng của Công ty liên doanh khách sạn Quốc tế Lào Cai, Tổng cục Thuế
có ý kiến như sau:

Theo quy định tại Điều 1, Mục I, Phần B Thông tư số 120/2003/TT-BTC
ngày 12/12/2003, Điều 5, Mục I, Phần B Thông tư số 119/2003/TT-BTC
ngày 12/12/2003 của Bộ Tài chính và Quy chế quản lý tài chính đối
với hoạt động vui chơi có thưởng ban hành kèm theo Quyết định số
91/2005/QĐ-BTC ngày 8/12/2005 của Bộ trưởng Bộ Tài chính thì:

1. Đối với lượng chip khuyến mại cho khách chơi: Công ty phải tính
vào doanh số khi tính doanh thu chịu thuế TTĐB và thuế GTGT theo quy
định tại Điều 5, Mục I, Phần B Thông tư số 119/2003/TT-BTC ngày
12/12/2003 của Bộ Tài chính nêu trên.

- Trường hợp Công ty đã ban hành Quy chế khuyến mại, thường cho
khách, nếu Quy chế này đã đăng ký với cơ quan Thuế trước khi áp dụng và
được công bố công khai tại cơ sở kinh doanh của Công ty, đồng thời ghi
chép theo dõi được đầy đủ trên chứng từ kế toán số lượng chip khuyến mại
thì giá trị lượng chip khuyến mại, thường này được xác định là chi phí
khuyến mại theo tỷ lệ không chế tối đa không quá 10% tổng số các khoản
chi phí hợp lý từ khoản 1 đến khoản 10 của Mục III, Phần B Thông tư số
128/2003/TT-BTC ngày 22/12/2003 của Bộ Tài chính khi tính thu nhập chịu
thuế TNDN.

2. Đối với lượng chip trôi nổi do khách chơi không đổi lại tiền ở quầy
đổi tiền mà mang về xác định tại mỗi kỳ kê khai thuế thì phải tính vào
doanh thu chịu thuế GTGT, thuế TTĐB và thuế TNDN của kỳ kê khai thuế
đó.

Tổng cục Thuế trả lời để Cục Thuế tỉnh Lào Cai được biết và thực
hiện./. *vn*

Nơi nhận:

- Như trên;
- Vụ TCĐN;
- Vụ PC;
- Lưu: VT, ĐTNN.(2b)

KT.TỔNG CỤC TRƯỞNG

PHÓ TỔNG CỤC TRƯỞNG



Phạm Văn Huyền
Phạm Văn Huyền