

Số: /KH-UBND

Bắc Giang, ngày tháng 4 năm 2024

## KẾ HOẠCH

### Tổ chức Cuộc thi Robocon tỉnh Bắc Giang lần thứ nhất, năm 2024

Cuộc thi Robocon tỉnh Bắc Giang lần thứ nhất, năm 2024 được UBND tỉnh giao cho Liên hiệp các hội Khoa học và Kỹ thuật chủ trì phối hợp với các sở, ban, ngành, đơn vị tổ chức. Cuộc thi nhằm tạo sân chơi trí tuệ, thúc đẩy nhận thức và phát huy vai trò tiên phong của tuổi trẻ trong việc chủ động nghiên cứu các nền tảng công nghệ, nâng cao kiến thức về lập trình, trí tuệ nhân tạo, robotics, giáo dục STEM. Để các cấp, các ngành chủ động phối hợp tổ chức triển khai hiệu quả Cuộc thi năm 2024, Chủ tịch UBND tỉnh ban hành Kế hoạch tổ chức Cuộc thi Robocon tỉnh Bắc Giang lần thứ nhất, năm 2024 như sau:

#### I. MỤC ĐÍCH, YÊU CẦU

##### 1. Mục đích

Tạo điều kiện, môi trường, khơi dậy đam mê sáng tạo, giúp thanh thiếu niên trong tỉnh có cơ hội thể hiện năng lực, trau dồi kiến thức, nâng cao trình độ, khả năng tư duy sáng tạo trong lập trình, chế tạo robot để ứng dụng, giải quyết các vấn đề trong cuộc sống.

Thúc đẩy phong trào nghiên cứu, lan tỏa sự yêu thích khám phá đối với ngành khoa học robot, lập trình cho thanh thiếu niên trên địa bàn tỉnh. Qua đó, góp phần bồi dưỡng nguồn nhân lực cho sự nghiệp công nghiệp hóa, hiện đại hóa trong tương lai.

Cuộc thi là dịp quảng bá về hình ảnh quê hương, con người Bắc Giang. Đồng thời, phát triển kỹ năng sáng tạo, kỹ năng làm việc nhóm, kỹ năng thuyết trình cho thanh thiếu niên.

##### 2. Yêu cầu

Cuộc thi cần được tuyên truyền sâu rộng đến các đối tượng thanh thiếu niên trong toàn tỉnh; tổ chức Cuộc thi phải đảm bảo thiết thực, tiết kiệm, khoa học, đảm bảo đúng tiến độ thời gian.

#### II. NỘI DUNG

##### 1. Chủ đề: Khám phá du lịch Bắc Giang

##### 2. Đối tượng dự thi

- Thanh thiếu niên có độ tuổi từ 09 đến 18 tuổi (sinh từ năm 2006 đến năm 2015) đang học tập, sinh sống trên địa bàn tỉnh Bắc Giang.

- Số đội tham gia: Không hạn chế số đội đăng ký dự thi trong 01 trường học/địa phương; thí sinh có thể đăng ký tham gia tự do; mỗi đội có không quá 03 thành viên.

### 3. Các bảng thi đấu

- Bảng A (Lớp 3 đến lớp 5).
- Bảng B (Lớp 6 đến lớp 9).
- Bảng C (Lớp 10 đến lớp 12).

### 4. Thời gian tổ chức Cuộc thi

Thời gian tổ chức Cuộc thi từ tháng 4 đến tháng 9/2024. Cụ thể như sau:

- Từ ngày ban hành Kế hoạch Cuộc thi đến 15/5/2024: Công bố thể lệ; tuyên truyền, giới thiệu Cuộc thi; nhận đăng ký tham gia Cuộc thi;
- Từ ngày 16/5 - 30/6/2024: Tập huấn, đào tạo và thi vòng loại (thi online-trong khoảng cuối tháng 6);
- Từ ngày 01/7 - 15/8/2024: Tập huấn, đào tạo; hỗ trợ thiết bị, kỹ thuật cho các đội tham gia vòng chung kết;
- Trước 30/8/2024: Tổ chức thi vòng chung kết (thi offline); trao giải và phát động Cuộc thi lần thứ 2, năm 2025 (trong khoảng từ ngày 15-30/8/2024).
- Tổng hợp, báo cáo kết quả Cuộc thi tháng 9/2024.

### 5. Địa điểm nhận đăng ký và tổ chức Cuộc thi

- Nhận đăng ký tham gia Cuộc thi: Các đội đăng ký online (*Mỗi đội được cấp miễn phí 01 tài khoản Robosim*).
- Địa điểm tổ chức vòng chung kết: Tại Thành phố Bắc Giang (*địa điểm cụ thể được Ban Tổ chức thông báo sau*).

### 6. Hình thức tham gia Cuộc thi

Các đội thi sử dụng phần mềm Robot Simulation (Robosim) theo chủ đề của từng Bảng thi.

#### 6.1. Vòng loại - Thi trực tuyến

- Các đội thi trực tuyến trên phần mềm Robot Simulation (Robosim) theo chủ đề của từng Bảng thi.
- Hình thức thi đấu: Đội thi sẽ thiết kế robot trên phần mềm giả lập, lập trình robot giải quyết các nhiệm vụ theo yêu cầu của Thể lệ Cuộc thi trên sa bàn được thiết kế Virtual (ảo).
- Các đội tham gia thi đấu vòng loại bằng hình thức trực tuyến trong thời gian Ban tổ chức mở cổng thi. Đội thi sẽ thực hiện thi và tính điểm trên phần mềm.
- Kết thúc vòng loại, Ban tổ chức sẽ chọn tối đa 16 đội xuất sắc nhất của mỗi Bảng để tham gia vòng chung kết.

#### 6.2. Vòng chung kết - Thi lắp ráp, lập trình và vận hành robot trực tiếp

- Mỗi bảng thi sẽ có quy định và cách thức thi đấu khác nhau theo chủ đề của từng Bảng thi;
- Hình thức thi đấu: Thí sinh sẽ lắp ráp, lập trình cho robot và thi trực tiếp trên sa bàn tại địa điểm thi vòng chung kết. Ban tổ chức hỗ trợ kinh phí thuê

thiết bị lắp ráp robot cho các đội tham gia dự thi trong thời gian 10 ngày (ngoài thời gian trên các đội phải tự túc kinh phí và thỏa thuận với nhà cung cấp).

*(Nội dung, thời gian, hình thức thi đấu cụ thể các vòng thi được quy định trong Thể lệ Cuộc thi)*

### **7. Cơ cấu và giá trị giải thưởng**

Cơ cấu giải thưởng có tối đa 03 giải nhất, 6 giải nhì, 9 giải ba và 12 giải khuyến khích. Cơ cấu và giá trị giải thưởng đối với từng bảng đấu bao gồm:

- 01 giải nhất trị giá 9.000.000 đồng.
- 02 giải nhì, mỗi giải trị giá 6.000.000 đồng.
- 03 giải ba, mỗi giải trị giá 4.000.000 đồng.
- 04 giải khuyến khích, mỗi giải trị giá 3.000.000 đồng.

Cùng với tiền thưởng, các thí sinh đoạt giải được Ban Tổ chức Cuộc thi: trao giấy chứng nhận; các thí sinh đoạt giải nhất Cuộc thi được tặng huy chương vàng; các thí sinh đoạt giải nhì Cuộc thi được tặng huy chương bạc; các thí sinh đoạt giải ba Cuộc thi được tặng huy chương đồng. Ngoài ra, Ban Tổ chức cấp giấy chứng nhận cho tất cả các thí sinh tham gia và hoàn thành vòng chung kết Cuộc thi nhưng không đoạt giải.

Đề nghị Trung ương Đoàn TNCS Hồ Chí Minh tặng Huy hiệu Tuổi trẻ sáng tạo cho các thí sinh đoạt giải nhất Cuộc thi.

Ban Tổ chức Cuộc thi tặng Giấy khen cho các tập thể và cá nhân có thành tích xuất sắc trong công tác tuyên truyền và tổ chức Cuộc thi.

### **8. Kinh phí đảm bảo Cuộc thi**

- Kinh phí đảm bảo Cuộc thi được vận dụng thực hiện theo Nghị quyết 26/2018/NQ-HĐND ngày 07/12/2018 của HĐND tỉnh Quy định nội dung, mức chi đối với Hội thi Sáng tạo kỹ thuật và Cuộc thi Sáng tạo thanh thiếu niên, nhi đồng trên địa bàn tỉnh Bắc Giang.

- Kinh phí phục vụ Cuộc thi do ngân sách Nhà nước tỉnh cấp bổ sung cho Liên hiệp các hội Khoa học và Kỹ thuật tỉnh năm 2024.

## **III. TỔ CHỨC THỰC HIỆN**

### **1. Liên hiệp các hội Khoa học và Kỹ thuật tỉnh**

Liên hiệp các hội Khoa học và Kỹ thuật tỉnh là cơ quan chủ trì, phối hợp với các sở, ban, ngành có liên quan:

- Tham mưu Chủ tịch UBND tỉnh thành lập Ban Tổ chức Cuộc thi bao gồm: Chủ tịch Liên hiệp các hội KH&KT là Trưởng ban; các phó trưởng ban là 01 Phó Chủ tịch Liên hiệp các hội KH&KT tỉnh, lãnh đạo Sở Giáo dục và Đào tạo, lãnh đạo Tỉnh đoàn; các thành viên gồm đại diện lãnh đạo Sở Khoa học và Công nghệ, Sở Tài chính, Đài Phát thanh và Truyền hình tỉnh, Báo Bắc Giang; lãnh đạo các Trường Cao đẳng Bách khoa Hà Nội, Cao đẳng Công nghệ Việt - Hàn Bắc Giang, Cao đẳng Kỹ thuật công nghiệp Bắc Giang; lãnh đạo Công ty Cổ phần Giáo dục Việt ROBOT; Công ty TNHH Phát triển công nghệ Giáo dục BG STEAM; đại diện một số phòng, ban của Liên hiệp các hội KH&KT tỉnh.

- Tham mưu Chủ tịch UBND tỉnh thành lập Tổ Thư ký bao gồm cán bộ, chuyên gia của các cơ quan, đơn vị liên quan giúp việc Ban Tổ chức trong tập huấn, đào tạo, hướng dẫn các nhóm thi và tổ chức Cuộc thi.

- Chủ động triển khai Kế hoạch Cuộc thi đúng tiến độ, phối hợp với các đơn vị thực hiện tốt kế hoạch đề ra; hướng dẫn tổ chức và hoạt động của Ban Tổ chức Cuộc thi. Giới thiệu chuyên gia, nhà khoa học đồng hành với các nhóm trong nghiên cứu, hoàn thiện mô hình robot tham gia Cuộc thi.

- Tổ chức tiếp nhận đăng ký tham gia của các đội thi; tham mưu Ban Tổ chức Cuộc thi ban hành Thể lệ, Tiêu chí đánh giá chấm điểm các vòng thi.

- Xây dựng các ấn phẩm phục vụ công tác tuyên truyền về Cuộc thi.

- Tổ chức tổng kết và trao giải Cuộc thi.

- Lập dự toán và quyết toán kinh phí tổ chức Cuộc thi.

- Vận động các nhà tài trợ hỗ trợ các điều kiện tổ chức Cuộc thi.

## **2. Sở Giáo dục và Đào tạo**

- Triển khai các văn bản chỉ đạo Cuộc thi đến các đơn vị trong ngành. Chỉ đạo Cuộc thi gắn với chỉ đạo các cuộc thi, các hoạt động khác của ngành. Tuyên truyền, đăng tải văn bản chỉ đạo, hướng dẫn tổ chức Cuộc thi trên các kênh truyền thông của ngành.

- Tạo điều kiện và tổ chức các hoạt động hỗ trợ, khuyến khích, hướng dẫn học sinh có năng lực và đam mê tham dự Cuộc thi.

- Cử cán bộ tham gia vào Ban Tổ chức, Tổ Thư ký Cuộc thi.

- Huy động lực lượng học sinh cổ vũ chung kết Cuộc thi.

- Vận động các nhà tài trợ hỗ trợ các điều kiện tổ chức Cuộc thi.

## **3. Đề nghị Tỉnh đoàn thanh niên**

- Triển khai các văn bản chỉ đạo Cuộc thi đến các cấp bộ Đoàn, Hội, Đội trong tỉnh. Tuyên truyền, vận động đoàn viên, thanh thiếu niên tích cực tham gia Cuộc thi.

- Phối hợp tổ chức các hoạt động hỗ trợ tạo môi trường để đoàn viên, thanh thiếu niên phát triển tư duy sáng tạo, hướng dẫn đoàn viên, thanh thiếu niên, nhi đồng tham gia Cuộc thi.

- Đăng tải các ấn phẩm tuyên truyền về nội dung, mục đích của Cuộc thi trên các kênh truyền thông của tổ chức Đoàn, Hội, Đội.

- Cử cán bộ tham gia Ban Tổ chức, Tổ Thư ký Cuộc thi; cử tình nguyện viên tham gia tổ chức chung kết Cuộc thi; tường thuật và phát trực tiếp chung kết Cuộc thi trên các nền tảng số do Đoàn, Hội, Đội quản lý.

- Đề nghị Trung ương Đoàn TNCS Hồ Chí Minh tặng Huy hiệu Tuổi trẻ sáng tạo cho các thí sinh đoạt giải nhất Cuộc thi.

- Vận động các nhà tài trợ hỗ trợ các điều kiện tổ chức Cuộc thi.

## **4. Sở Khoa học và Công nghệ**

- Cử cán bộ tham gia Ban Tổ chức, Tổ Thư ký Cuộc thi; cử cán bộ có chuyên môn kỹ thuật tham gia tư vấn kỹ thuật khi Ban tổ chức Cuộc thi đề nghị.
- Đăng tải văn bản chỉ đạo, hướng dẫn tổ chức Cuộc thi trên các phương tiện truyền thông của ngành.
- Vận động các nhà tài trợ hỗ trợ các điều kiện tổ chức Cuộc thi.

### **5. Sở Tài chính**

Tham mưu đảm bảo kinh phí cho Cuộc thi; hướng dẫn Ban tổ chức Cuộc thi sử dụng kinh phí đúng quy định hiện hành.

### **6. Trường Cao đẳng Bách khoa Hà Nội; Cao đẳng Công nghệ Việt - Hàn Bắc Giang; Cao đẳng Kỹ thuật công nghiệp Bắc Giang**

- Cử cán bộ tham gia Ban Tổ chức Cuộc thi, Tổ Thư ký; cử cán bộ có chuyên môn kỹ thuật tham gia tổ kỹ thuật, tư vấn chuyên môn cho các đội chơi.
- Cử cán bộ tham gia xây dựng Thể lệ, ra đề thi, xác định tiêu chí đánh giá, chấm điểm Cuộc thi.
- Đăng tải văn bản chỉ đạo, hướng dẫn tổ chức Cuộc thi trên các phương tiện truyền thông của đơn vị.
- Mỗi Trường tặng 10 suất học bổng cho thí sinh tham gia chung kết Cuộc thi. Khuyến khích các trường có chính sách tuyển dụng, ưu đãi khác khi thí sinh tham gia chung kết Cuộc thi vào học tập tại Trường.

### **7. Đài Phát thanh và Truyền hình tỉnh, Báo Bắc Giang**

- Đài Phát thanh và Truyền hình tỉnh xây dựng 01 trailer không quá 2 phút giới thiệu về Cuộc thi phát trên sóng phát thanh, truyền hình của tỉnh; truyền tải thông tin trên các nền tảng số do đơn vị quản lý; cử phóng viên theo sát tiến độ đưa tin, tuyên truyền về Cuộc thi.
- Báo Bắc Giang tuyên truyền Thể lệ Cuộc thi trên 03 số liên tiếp; truyền tải thông tin về Cuộc thi trên các nền tảng số do đơn vị quản lý. Cử phóng viên theo sát tiến độ đưa tin, tuyên truyền về Cuộc thi.

### **8. Công ty Cổ phần Giáo dục Việt ROBOT**

- Cử cán bộ tham gia Ban Tổ chức, Tổ Thư ký Cuộc thi; cử chuyên gia hỗ trợ về chuyên môn để tập huấn, hướng dẫn kỹ thuật cho các đội chơi trong quá trình chuẩn bị và tham gia Cuộc thi.
- Xây dựng Thể lệ, ra đề thi, xác định tiêu chí chấm điểm, đánh giá kết quả Cuộc thi.
- Hỗ trợ về tài chính, cung cấp dụng cụ, thiết bị phục vụ Cuộc thi.
- Đăng tải văn bản chỉ đạo, hướng dẫn tổ chức Cuộc thi trên các phương tiện truyền thông của tổ chức.

### **9. Công ty TNHH Phát triển công nghệ Giáo dục BG STEAM**

- Cử thành viên tham gia Ban Tổ chức, Tổ Thư ký; là đầu mối tiếp nhận chuyên môn, kỹ thuật để hỗ trợ cho các đội chơi.
- Cung cấp (miễn phí) phần mềm và tài khoản thi đấu cho các đội thi.

- Tham gia xây dựng Thẻ lệ, ra đề thi và tổng hợp kết quả thi đấu các vòng thi.

- Trao 10 suất học bổng khóa học lập trình cho thí sinh tham gia vòng chung kết.

- Vận động tài trợ hỗ trợ kinh phí tổ chức Cuộc thi.

### **10. UBND các huyện, thị xã, thành phố**

- Phổ biến, tuyên truyền Cuộc thi trên các phương tiện truyền thông của huyện, thị xã, thành phố.

- Chỉ đạo các đơn vị trực thuộc liên quan triển khai kế hoạch Cuộc thi.

Trên đây là Kế hoạch tổ chức Cuộc thi Robocon tỉnh Bắc Giang lần thứ nhất, năm 2024. Các sở, cơ quan, ban, ngành, đơn vị liên quan căn cứ triển khai thực hiện; trong quá trình thực hiện nếu có vướng mắc tổng hợp, báo cáo Chủ tịch UBND tỉnh (qua Liên hiệp các hội Khoa học và Kỹ thuật tỉnh) để chỉ đạo./.

#### **Nơi nhận:**

- Liên hiệp các hội Khoa học và Kỹ thuật Việt Nam;
- TT TU, TT HĐND tỉnh;
- Chủ tịch, các PCT UBND tỉnh;
- Tỉnh đoàn thanh niên;
- Các sở: GD&ĐT, KH&CN, Tài chính;
- Báo Bắc Giang, Đài PT và TH tỉnh;
- UBND các huyện, thị xã, thành phố;
- Trường Cao đẳng Công nghệ Việt - Hàn Bắc Giang;  
Cao đẳng Kỹ thuật công nghiệp Bắc Giang, Cao đẳng Công nghệ Bách khoa Hà Nội;
- Công ty Cổ phần giáo dục Việt ROBOT, Công ty TNHH Phát triển công nghệ Giáo dục BG STEAM;
- VP UBND tỉnh:
  - + LĐVP, TH, TTTT;
  - + Lưu: VT, KGVX.<sub>Dùng</sub>.

**KT. CHỦ TỊCH  
PHÓ CHỦ TỊCH**

**Mai Sơn**