

**ỦY BAN NHÂN DÂN
TỈNH QUẢNG NAM**

Số: 2170/QĐ-UBND

**CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM
Độc lập - Tự do - Hạnh phúc**

Quảng Nam, ngày 18 tháng 8 năm 2022

QUYẾT ĐỊNH

Về việc cấp kinh phí trả nợ phí vay dự án vay lại vốn nước ngoài

ỦY BAN NHÂN DÂN TỈNH QUẢNG NAM

Căn cứ Luật Tổ chức chính quyền địa phương ngày 19/6/2015; Luật sửa đổi, bổ sung một số điều của Luật Tổ chức Chính phủ và Luật Tổ chức chính quyền địa phương ngày 22/11/2019;

Căn cứ Luật Ngân sách nhà nước ngày 25/6/2015;

Căn cứ Nghị định số 163/2016/NĐ-CP ngày 21/12/2016 của Chính phủ về quy định chi tiết thi hành một số điều của Luật Ngân sách nhà nước;

Căn cứ Quyết định số 3626/QĐ-UBND ngày 10/12/2021 của UBND tỉnh về việc giao chỉ tiêu kế hoạch phát triển kinh tế - xã hội, dự toán ngân sách nhà nước và kế hoạch đầu tư vốn ngân sách nhà nước năm 2022;

Theo đề nghị của Sở Tài chính tại Tờ trình số 386/TTr-STC ngày 10/8/2022.

QUYẾT ĐỊNH:

Điều 1. Phân bổ kinh phí từ nguồn chi trả nợ lãi, phí các khoản do chính quyền địa phương vay chưa phân bổ trong dự toán ngân sách tỉnh năm 2022, số tiền: 5.500.000 đồng (Năm triệu năm trăm ngàn đồng), để trả phí quản lý cho vay lại của dự án “Liên kết vùng miền Trung, tỉnh Quảng Nam” kỳ 20/8/2022.

Điều 2. Trách nhiệm các cơ quan, đơn vị

1. Sở Tài chính, Kho bạc Nhà nước tỉnh lập thủ tục phân bổ kinh phí và hướng dẫn Ban Quản lý Dự án đầu tư xây dựng các công trình giao thông tỉnh thực hiện các thủ tục trả phí vay theo quy định.

2. Ban Quản lý Dự án đầu tư xây dựng các công trình giao thông tỉnh chịu trách nhiệm quản lý, sử dụng hiệu quả nguồn vốn vay.

Điều 3. Chánh Văn phòng UBND tỉnh, Giám đốc: Sở Tài chính, Kho bạc Nhà nước tỉnh, Ban Quản lý Dự án đầu tư xây dựng các công trình giao thông tỉnh và thủ trưởng các đơn vị liên quan chịu trách nhiệm thi hành quyết định này.

Quyết định này có hiệu lực kể từ ngày ký./.

Nơi nhận:

- Như Điều 3;
- CT, các PCT UBND tỉnh;
- Sở Kế hoạch và Đầu tư;
- CPVP;
- Lưu: VT, TH, KTN, KTTH.

**TM. ỦY BAN NHÂN DÂN
KT. CHỦ TỊCH
PHÓ CHỦ TỊCH**



Nguyễn Hồng Quang